بسمه تعالی



شیوه نامه اعطای گرنت­ طرح های توسعه ای آموزش مجازی

فراخوان سوم- 1400

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **عنوان گرنت** | **مشمولین بالقوه گرنت** | حداکثر مبلغ گرنت | مراحل اعطای گرنت |
| گرنت نوع اول | 1- دانشجویان2- کارشناسان دانشگاه­های علوم پزشکی3- اعضای هیئت علمی دانشگاه­های علوم پزشکی | تا سقف10 میلیون تومان | 1- ثبت طرح در سامانه پژوهشیار دانشگاه علوم پزشکی هوشمند2- انجام داوری علمی طرح3- بررسی و تایید نهایی در شورای آموزشی-پژوهشی این دانشگاه4- عقد قرارداد |
| گرنت نوع دوم | 1- اعضای هیئت علمی دانشگاه های علوم پزشکی با سابقه فعالیت در حوزه آموزش الکترونیکی2- اعضای کمیته آموزش مجازی دانشگاه ها3- کارشناسان شاغل و خبره در حوزه آموزش الکترونیکی | تا سقف 30 میلیون تومان |
| گرنت نوع سوم | 1- اعضای هیئت علمی دانشگاه‌های علوم پزشکی با سابقه فعالیت در حوزه آموزش الکترونیکی2- اعضای کمیته آموزش مجازی دانشگاه ها3- مدیران مراکز و واحدهای آموزش الکترونیکی | تا سقف 50 میلیون تومان |
| **اولویت های فراخوان** |
| محورهای گرنت:1. **طراحی و استفاده از هوش مصنوعی، یادگیری ماشینی و ابرداده ها در آموزش علوم پزشکی**
2. **طراحی و بکارگیری فناوری بلاکچین(زنجیره های بلوکی) در پروژه های مرتبط با آموزش و بهداشت**
3. **طراحی و تولید محیط های یادگیری شبیه سازی شده(SLE).**
4. **مجازی سازی برنامه های آموزشی اعم از برنامه های منجر به مدرک و یا سایر دوره های کوتاه مدت.**
5. **توسعه ی آموزش های حوزه ی سلامت الکترونیک و تله مدیسین**
6. طراحی و توسعه ی شبکه های اجتماعی برخط مرتبط با آموزش و یادگیری مجازی.
7. مطالعه و شناسایی ملاک های اندازه گیری کیفیت آموزش مجازی.
8. به کارگیری و ارزشیابی روش های هوشمند به منظور مدیریت داده های سلامت (طراحی ابزارهای آموزشی مبتنی بر وب و یادگیری با تلفن همراه).
9. بررسی و استفاده از منابع آموزشی باز ( (OERدر آموزش علوم پزشکی مجازی.
10. طراحی، اجرا و ارزشیابی دوره های همگانی آموزش آزاد درون خطی( MOOCs).
11. طراحی، اجرا و ارزشیابی برنامه های کامپیوتری آموزشی (OCW).
12. بازی وار سازی (Gamification) رایانه ای در آموزش علوم پزشکی.
13. طراحی و تدوین مطالعات مبتنی بر واقعیت مجازی (VR) و واقعیت افزوده (AR) در آموزش علوم پزشکی مجازی.
14. طراحی و توسعه ی آموزش های مجازی در محیط های بین المللی.
15. تدوین روش های ارتقای دسترسی به آموزش پزشکی مجازی با استفاده از طراحی و ایجاد روش ها و ابزارهای جدید آموزشی.
16. بررسی و ارائه راهکار جهت حل مسائل مربوط به "ارائه ی پایدار" آموزش پزشکی مجازی در مناطق در حال توسعه ی کشور.
17. طراحی و تدوین گرایشات جدید فناوری های آموزشی برای آموزش علوم پزشکی مجازی.
18. طراحی مطالعات مرتبط با سیاستگزاری، تبیین و پیاده سازی اصول اخلاق در آموزش مجازي و یادگیري الکترونیکی در دانشگاههای علوم پزشکی
19. ارائه و پیاده سازی آموزش های ترکیبی مجازی با حوزه ی حقوق سلامت.
 |